



# HORROR W ARKHAM

## GRA KARCIANA

W niniejszym dokumencie zawarta jest errata oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania do gry karcianej *Horror w Arkham LCG*.

## Errata

- Tekst na karcie *Automatyczna* .45 (16) powinien brzmieć: „Do tego ataku dostajesz +1 ”.
- Tekst na karcie *Na skrzydłach nocy* (173) powinien brzmieć: „Wykonaj test  4”.
- W *Zasadach wprowadzających* (strona 11) pierwsze zdanie podrozdziału *Walka* powinno brzmieć: „Badacz używający tej akcji **atakuje** jednego wroga w swojej lokalizacji”.
- W księdze kampanii *Noc fanatyka* (strony 2-3) w tekstach zakończenia „Nie udało się osiągnąć żadnego zakończenia”, zakończenia 1 oraz zakończenia 2 ostatnie zdanie ostatniego efektu powinno brzmieć: „Każdy badacz otrzymuje 2 dodatkowe punkty doświadczenia, **ponieważ** zdobył informacje na temat ukrytych światów rodem z Mitów”.
- W *Kompletnej księdze zasad* (strona 12) drugi punkt podrozdziału *Pula zwycięstwa*, punkty zwycięstwa powinien brzmieć: „Na koniec scenariusza wszystkie lokalizacje z punktami zwycięstwa które spełniają jednocześnie trzy warunki: są w grze, są odkryte, nie leżą na nich żadne żetony wskazówek, należy umieścić w puli zwycięstwa”.

## Najczęściej zadawane pytania

*P: Czy mogę zagrać w 4 osoby, jeśli posiadam tylko jeden Zestaw podstawowy?*

*O: Nie.* Korzystając z zawartości jednego zestawu podstawowego, gracze mogą zbudować dwie z wymienionych poniżej talii początkowych, pod warunkiem że użyją jednej z następujących kombinacji: Roland i Agnes, Roland i Wendy, Daisy i Ślizg, Daisy i Wendy lub Agnes i Ślizg. Aby zbudować równocześnie dowolne cztery początkowe talie, niezbędny jest drugi egzemplarz zestawu podstawowego gry karcianej *Horror w Arkham*.

*P: Czy jeśli na koniec scenariusza badacz posiada obrażenia i/lub punkty przerażenia, ale nie na tyle, aby zostać wyeliminowanym ze scenariusza, to czy otrzymane obrażenia przechodzą do kolejnego scenariusza?*

*O: Nie.* Przykład: podczas rozgrywania scenariusza Roland otrzymał 4 obrażenia i 2 punkty przerażenia. Ponieważ jego wytrzymałość wynosi 9, a poczitalność 5, nie został pokonany i nie otrzymuje punktów traumy fizycznej ani psychicznej. Kolejny scenariusz kampanii Roland rozpocznie bez żadnych obrażeń ani punktów przerażenia.

*P: Nie mogę znaleźć wśród kart zestawu podstawowego karty Lity Chantler, mimo że łączna liczba kart zgadza się z liczbą podaną w instrukcji.*

*O: W oryginalnie zapakowanej grze karta Lita Chantler (numer 117) powinna znajdować się na końcu talii kart graczy (po kartach osłabienia).*

*P: Czy otrzymując obrażenia, mogę je podzielić pomiędzy badacza i jego sprzymierzeńca?*

*O: Tak, jeśli badacz posiada kartę atutu posiadającą cechę Sprzymierzeniec o określonej wartości wytrzymałości i poczitalności, to można tej karcie przydzielić część obrażeń/punktów przerażenia, jednak nie więcej, niż wynosi wartość wytrzymałości i poczitalności tej karty.*

*P: Czy tekst „Na każdy test umiejętności można przeznaczyć maksymalnie 1 taką kartę” odnosi się do konkretnego wzoru karty czy do dowolnej karty z takim samym obostrzeniem?*

*O: Ta formuła odnosi się do konkretnego wzoru. Oznacza to, że jeśli podczas danego tekstu umiejętności została już zagrana karta *Percepcja*, to nie można dograć drugiej karty *Percepcja*.*

*P: Podczas Fazy utrzymania gracze otrzymują 1 zasób oraz dobierają 1 kartę. Czy jeśli dobrałem kartę osłabienia „Paranoja”, która każe mi odrzucić wszystkie posiadane zasoby, to muszę odrzucić również zasób dobrany podczas tej Fazy utrzymania?*

*Nie.* W Fазie utrzymania gracz najpierw dobiera kartę, a następnie dobiera zasób. W opisanej powyżej sytuacji gracz najpierw dobierze kartę osłabienia (i odrzuci zasoby, które obecnie posiada), a dopiero potem otrzyma 1 nowy zasób.