

DZIENNIK KAMPANII BESPİŃSKI GAMBİT

PRZYGOTOWANIE

Przed rozpoczęciem nowej minikampanii należy wykonać wyłącznie kroki 1-3 „Przygotowania kampanii”, opisane na stronie 15 „Kompletnego podręcznika zasad” z zestawu podstawowego. Poniżej należy wykonać następujące kroki:

- Stworzenie talii agentów:** Gracz Imperium tworzy swoją talię agentów zgodnie z zasadami opisanymi w punkcie „Tworzenie talii agentów” na stronie 9 „Kompletnego podręcznika zasad” z zestawu podstawowego. Następnie odkłada do pudełka wszystkie karty ze swojej talii agentów, które zagrywa się jako misje poboczne lub misje przymusowe.
- Ulepszenia bohaterów:** Każdy bohater dostaje 3 PD. Ponadto bohaterowie wspólnie dostają 400 kredytów za każdego bohatera w grze. Następnie rozpatrują etap ulepszeń Rebelii. Kiedy gracze Rebelii kupią karty przedmiotów podczas tego etapu ulepszeń Rebelii, dobierają karty z talii przedmiotów I poziomu, a dodatkowo dobierają również karty z misjami sześciorami.
- Ulepszenia gracza Imperium:** Gracz Imperium dostaje 3 PD. Następnie rozpatruje etap ulepszeń Imperium z pominięciem zakupu kart agencji.
- Przygotowanie misji wprowadzającej:** Gracze są gotowi do przygotowania i rozegrania misji wprowadzającej do minikampanii. W *Bespínskim gambicie* misją wprowadzającą nosi tytuł „Odczykanie” (patrz s. 8).

MISJA

WPROWADZENIE

ODCZYKANIE

3

Przedmioty I i II poziomu,
wydanie PD

POZIOM ZAGROŻENIA

ULEPSZENIA REBELII

ULEPSZENIA IMPERIUM

Agenda, wydanie PD

MISJA

MISJA FABULARNA 1

4

Przedmioty II poziomu,
wydanie PD

Agenda, wydanie PD

MISJA

MISJA FABULARNA 2

5

Przedmioty I i III poziomu,
wydanie PD

Agenda, wydanie PD

FINAL

POZIOM ZAGROŻENIA

5

Imperium

Doświadczenie (PD)

Wpływy

Trwające agendy

Nazwa	Cel

Rebelianci

Doświadczenie (PD)

Imię	Imię	Imię	Imię

Kredyty